

RECICLACAR. INSTRUCCIONS D'ÚS.



El joc Reciclaclar consta de 2 fases. Una fase tutorial senzilla i de curta durada i una fase 'arcade' més dinàmica i divertida. Per realitzar aquesta última primer s'ha de completar el tutorial. Es destaca també que els noms dels objectes a reciclar es mostraran la primera vegada que apareguin.

En tot moment es podrà aturar el joc prement el botó de dalt a la dreta, amb opcions de continuar jugant, començar de nou la fase o nivell, o sortir del joc i tornar a la pantalla d'inici.

Fase tutorial

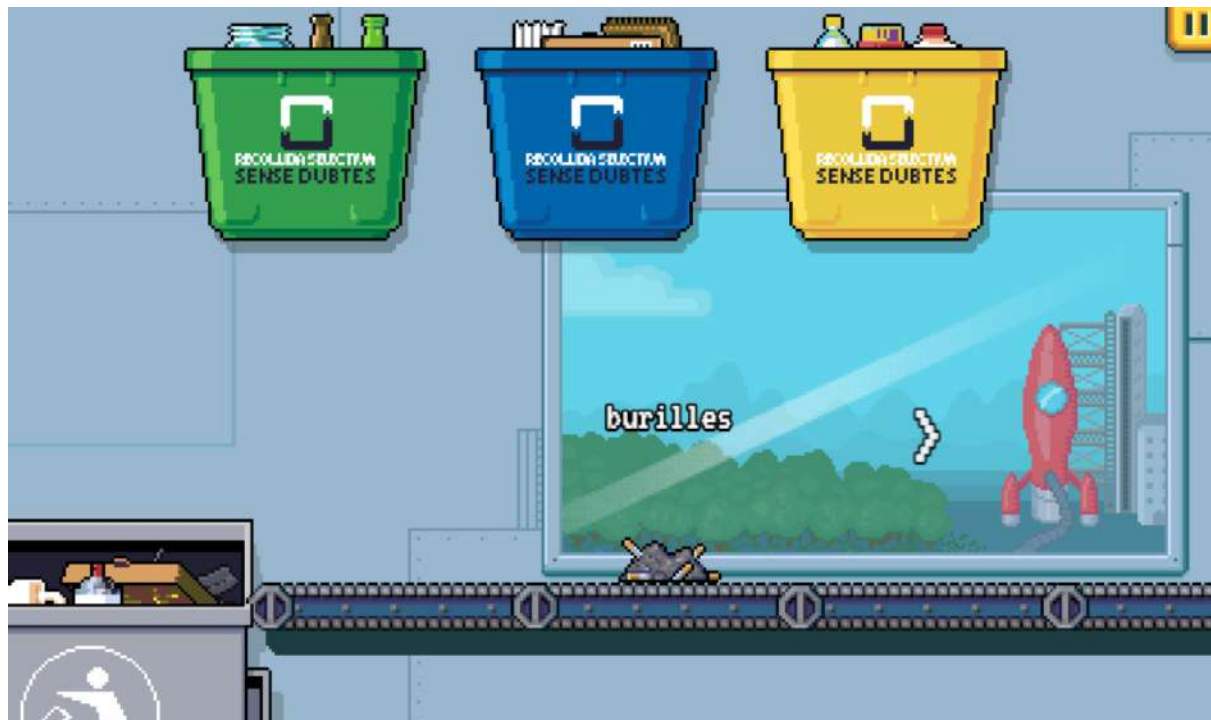
En aquesta fase de tutorial és on s'ensenyen els objectes bàsics a reciclar així com la mecànica principal del joc (que és arrossegar cada objecte al seu corresponent contenidor).

Per això s'iniciarà el videojoc i es farà clic sobre el botó 'Tutorial':



El tutorial es divideix en 3 pantalles:

1. Una primera pantalla on es mostren els contenidors de vidre, paper i plàstic, amb els seus corresponents residus i també es mostra com la resta d'elements que no es reciclen amb aquests contenidors s'han de dipositar al Rebuig (amb l'exemple de les burilles). En aquesta fase la cinta transportadora d'objectes es pausa cada vegada que es presenta un nou objecte i un nou contenidor, per així mostrar la mecànica bàsica del joc.



Un cop dipositats els 4 objectes en els contenidors correctes, haurem de clicar a sobre de 'Continuar' a la nova pantalla, per fer la segona part del programa d'aprenentatge.



1. En la segona fase del programa d'aprenentatge es mostren els mateixos contenidors que a la pantalla anterior, només que ara la cinta no s'aturarà i hem de reciclar correctament els objectes que apareguin. Per a això tindrem un temps limitat de 30 segons.



En aquesta pantalla tenim vides limitades. Tenim 3 intents o vides per reciclar correctament. Això vol dir que si fallem en el reciclatge 3 vegades (no cal que siguin seguides) no podrem avançar i haurèm de repetir la pantalla. Les errades es representen a baix a la dreta amb els següents símbols:



En cas que fallem 3 vegades, premem el botó 'Tornar a jugar' per repetir la pantalla i intentar fer-ho millor.

De nou, quan hàgim aconseguit acabar la pantalla, premerem a 'Continua' per fer l'última pantalla del tutorial.

1. En aquesta última pantalla se segueixen les mateixes regles presentades a la pantalla anterior, és a dir, la cinta transportadora no s'atura i tenim 3 intents o vides limitades. També tindrem només 30 segons per jugar i se'ns mostraran nous contenidors, en concret els de roba, olis i medicaments.



Quan finalitzem amb èxit aquesta pantalla, premerem de nou el botó 'Continuar' per jugar aquest cop a l'última fase, el videojoc en si.

Fase Arcade

En aquesta fase s'apliquen tots les característiques de la fase tutorial, menys el temps. És a dir:

- La cinta transportadora no s'aturarà.
- Haurem d'arrossegar els objectes als seus contenidors corresponents.
- Tenim 3 intents o vides.
- Tenim temps il·limitat per jugar.

No obstant això, s'afegeixen noves funcionalitats que cal tenir en compte:

- **Fase bonus.** Aleatòriament, enmig de la partida pot ser que aparegui la deixalleria mòbil. Aquesta frenètica fase permet als jugadors un moment de relaxació fent que tot el que apareix per la cinta sigui reciclable en la deixalleria que passa per sobre, de banda a banda de la pantalla, per un temps limitat.

- Intercanvi de contenidors. També es donarà el cas que periòdicament es vagin intercanviant els contenidors així que haurem de prestar atenció a quins contenidors tenim en pantalla.

- **Coet.** Després de la cinta transportadora, a la dreta de la pantalla a la part de darrere veiem un coet darrere d'una finestra. En aquesta fase cada vegada que reciclem correctament un residu anirem generant combustible per permetre que aquest coet d'enlairament arribi el més lluny possible. En acabar la partida i segons la puntuació obtinguda, el coet s'enlairarà i viatjarà pels planetes.

- **Puntuació.** A la part inferior de la pantalla, on abans hi havia el temps, ara tenim la puntuació que estem generant al jugar. Cada vegada que s'introdueixi correctament un objecte en el seu contenidor, ens donaran punts (que al seu torn és combustible per al coet).

I això no és tot! Com més punts s'obtinguin, més lluny arribarà el coet, més ràpida anirà la cinta i més difícil es tornarà el joc.

Al finalitzar, mitjançant els 3 intents o vides, arribarem al Game Over i se'ns mostra en pantalla la puntuació obtinguda en la partida, així com les opcions per tornar o no a jugar.